

Il caso «Raffaello in Minecraft»



Peter Aufreiter
Direttore Palazzo Ducale Urbino



La Digital Transformation: Conoscere per gestire, metodi e strumenti



























Concorso «Raffaello in Minecraft»

Destinatari del concorso

Scuole di primaria e secondaria di primo grado di tutta Italia

Sfide del concorso

- sfida numero 1: Raffaello nella bottega Santi
- sfida numero 2: Raffaello nella città di Urbino
- sfida numero 3: *Raffaello a Palazzo Ducale*

Strumenti messi a disposizione

- 2000 LICENZE MINECRAFT EDUCATION EDITION
- Piattaforma www.raffaelloinminecraft.it con istruzioni e video tutorial
- Tutor







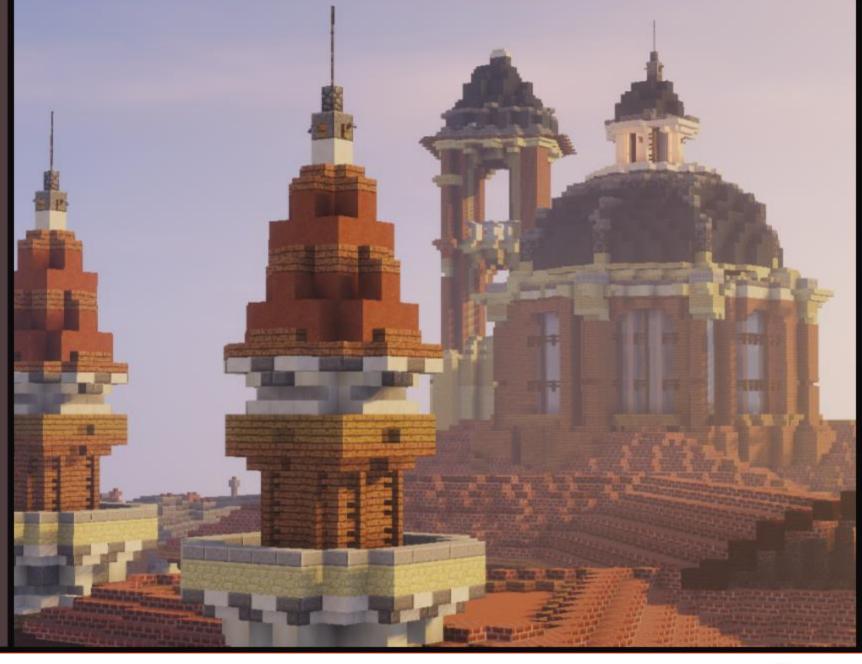
Raffaello in Minecraft

80 scuole

110 classi

2000 studenti

scuole provenienti da 14 regioni

































































OrizzonteScuola.it

HOME GUIDE DIVENTARE INSEGNANTI DIDATTICA FORMAZIONE E-BOOK SCADENZE ORIENTAMENTO E ALTERNANZ Concorso Infanzia e Primaria Nuova Maturità Concorso a cattedra secondaria GDPR speciale 24 CFU

Studiare Raffaello con Minecraft

Messaggio sponsorizzato im Mi piace 105 Condividi

Raffaello in Minecraft

messaggio sponsorizzato – La Galleria Nazionale delle Marche presenterà alle scuole il 24 Ottobre nella suggestiva Sala del Trono di Palazzo Ducale di Urbino l'iniziativa "Raffaello in Minecraft" realizzata in collaborazione con Microsoft e ispirata alla vita del giovane Raffaello Sanzio nella sua città natale.

Il 24 ottobre la Galleria Nazionale delle Marche presente

con Microsoft e inserito nell'ambito del nuovo allestime

Raffaello

Minecraft è un videogioco Microsoft per dispositivi mobili, PC, Xbox e Playstation tra i più venduti al mondo che mette a disposizione dei propri utenti dei mattoncini - una sorta di "Lego digitali" – attraverso i quali è possibile, senza limiti di immaginazione e

creatività, creare infiniti mondi e scenari.

L'innovativo progetto, inserito nell'ambito del nuovo allestimento degli spazi del Palazzo Ducale, rappresenta un caso di narrazione "partecipata", unico nel suo genere, che mette al centro della "storia" la vita di un personaggio di grande rilievo artistico come Raffaello

LA STORIA DI RAFFAELLO IN MINECRAFT

L'idea di coinvolgere i giovani utenti digitali degli istituti scolastici del territorio parte dalla realizzazione di un breve filmato che



La storia di Raffaello raccontata con Minecraft, il progetto del Ducale di Urbino

TROVOLAVORO

«Raffaello in Minecraft» è un concorso per far creare agli studenti di tutta Italia dei mondi ispirati alla vita del pittore

di Cecilia Mussi

Raffaello in Minecraft



ANTI-SOLIDARIETÀ OPINIONI Home > Agorà > Scienza e Tecnologia Arte | Cultura | Scienza e Tecnologia | Spettacoli | Sport

Urbino. Scoprire Raffaello con un videogioco

Giuseppe Matarazzo lunedì 22 ottobre 2018

La Galleria Nazionale delle Marche lancia un progetto per le scuole con Microsoft per realizzare attraverso Minecraft un racconto coinvolgente della vita dell'artista



oom iscrizioni a Raffaello in Minecraft

ento scuole e 2.000 ragazzi per storia partecipata su pittore

A.it - Cultura - Arte - Boom iscrizioni a Raffaello in Minecraft



Minecraft

Finestre sull'Arte

rchitettura

eter Aufreiter

A Urbino un concorso rivolto agli studenti per portare Raffaello... dentro un videogioco

Scritto in data 20/10/2018, 09:20:17

Un'iniziativa molto particolare quella che la **Galleria Nazionale delle Marche** presenterà il 24 ottobre in collaborazione con Microsoft: Raffaello in Minecraft. Si tratta di un concorso per coinvolgere gli studenti di tutta Italia affinché ricreino la vita di Raffaello Sanzio con Minecraft, celebre videogioco prodotto da Microsoft e diponibile per pc, console di videogiochi (Xbox, Nintendo e Playstation) e dispositivi mobile che dà ai giocatori la possibilità di creare dei mondi di gioco con dei mattoni cubici, un po' come con i LEGO.

In una nota della Galleria Nazionale si legge: "L'idea è quella di coinvolgere i giovani utenti digitali degli istituti scolastici del territorio parte dalla realizzazione di un breve filmato che mostra uno spaccato della vita quotidiana in Urbino alla fine del XV secolo. Nel video sarà possibile riconoscere un giovane Raffaello che cresce nella casa – ancora oggi visitabile – di suo padre, il famoso Giovanni Santi, artista poliedrico molto attivo e stimato dalla corte ducale di Urbino. Nella bottega del padre, Raffaello incontra e frequenta i grandi pittori del tempo che influenzeranno poi la sua crescita artistica. A partire da questo primo video, che verrà pubblicato sul sito del Museo, si cercheranno di coinvolgere i ragazzi nella successiva fase di narrazione, lasciando che i vari istituti scolastici, in sessioni condivise, decidano quale parte della storia di Raffaello raccontare, partecipando alla costruzione di contenuti Minecraft, con uno storytelling originale e 'gamificato'".

Il direttore della Galleria Nazionale, Dr. Peter Aufreiter dichiara con entusiasmo:c"La proliferazione delle nuove tecnologie ha spinto la Galleria Nazionale delle Marche a riconsiderare la propria offerta





